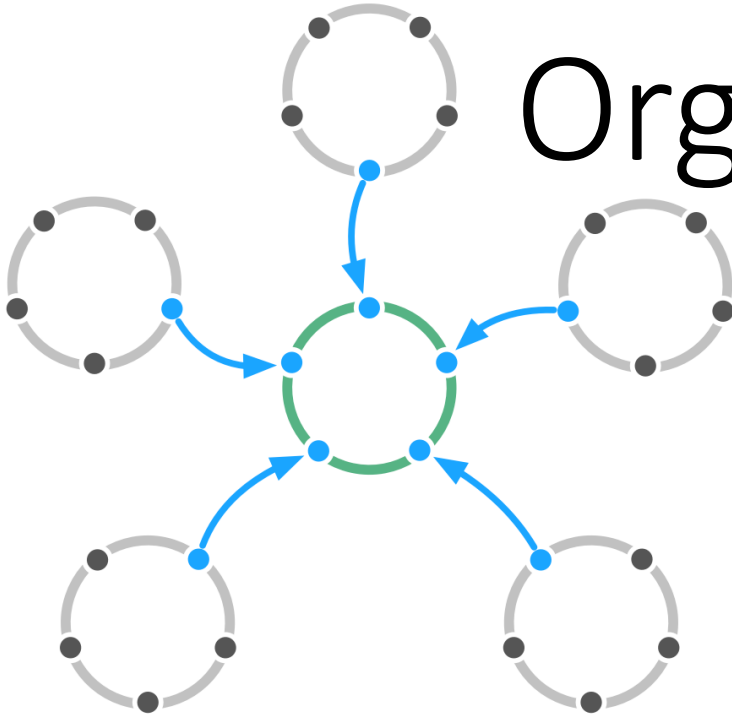
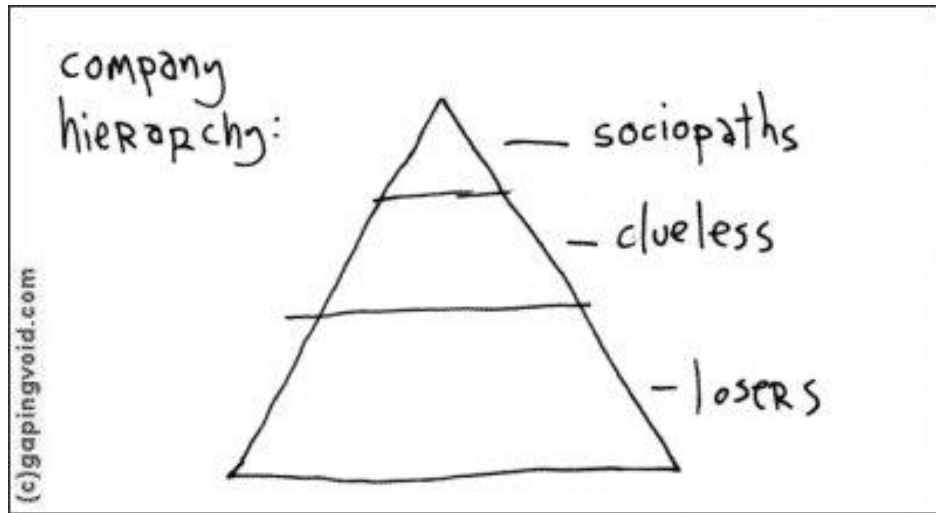
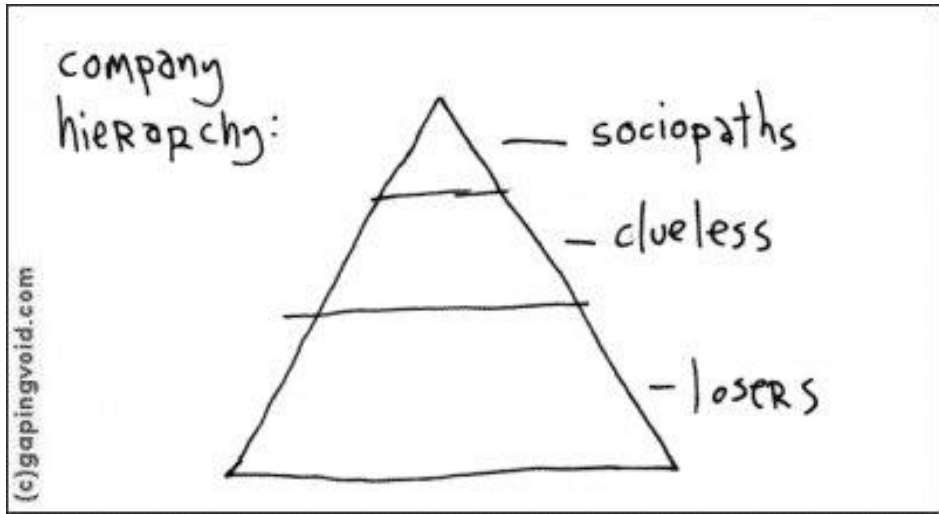


Das Soziokratische Organisationsmodell

Webinar von Lino Zeddies







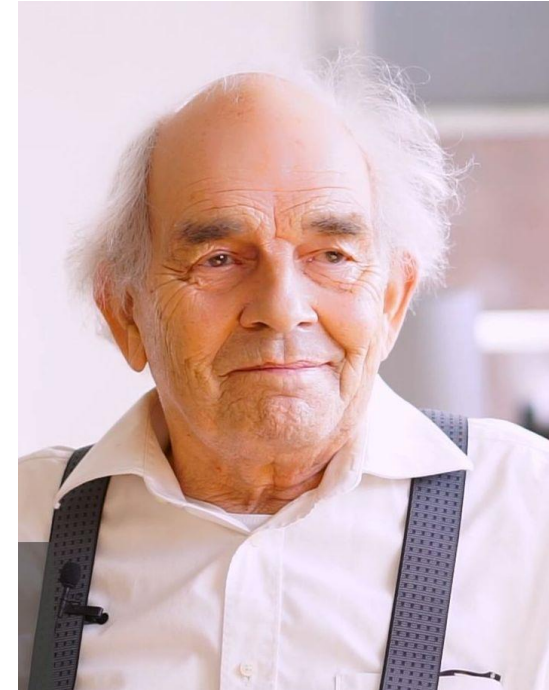
Inhalte

- Grundlagen der Soziokratie
- Einordnung und Abgrenzung zur Holakratie
- Grundlagen und Bausteine der Soziokratie 3.0
- FAQ
- Wie einführen?
- Weiterführendes Material



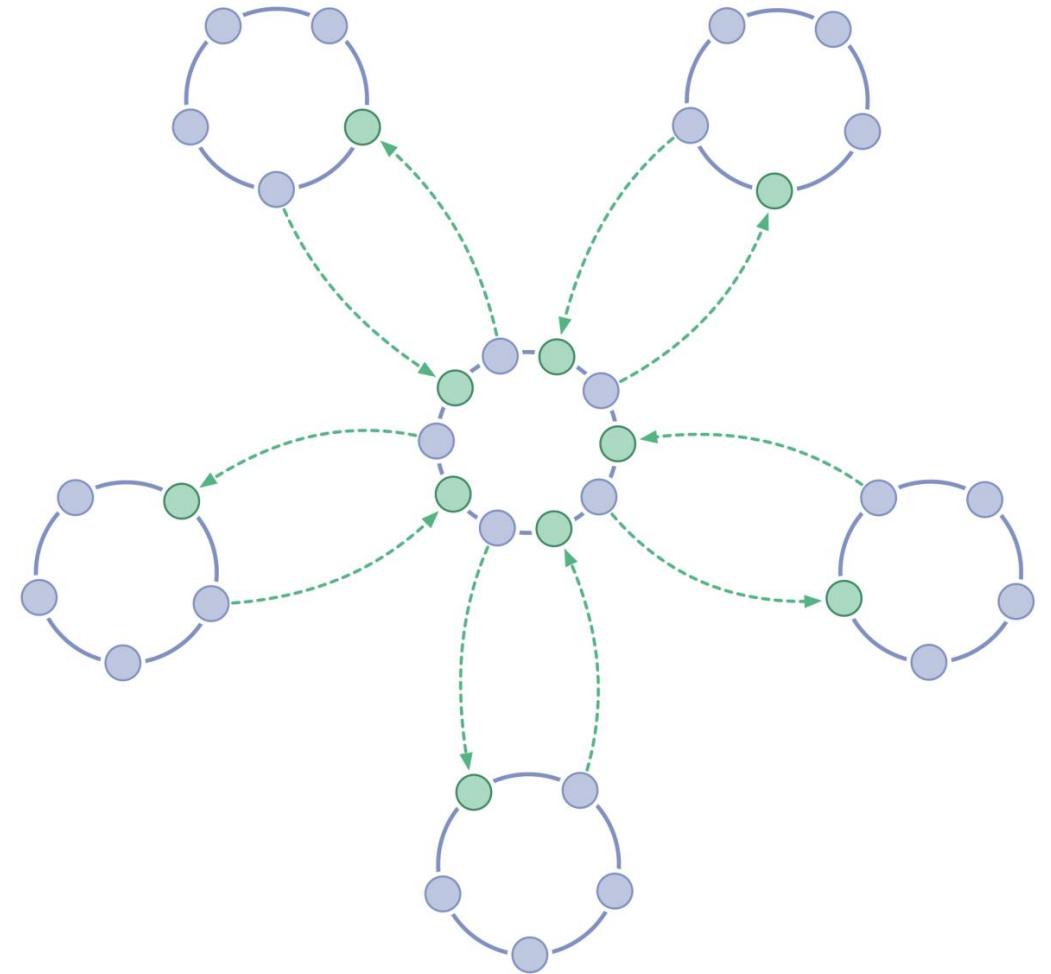
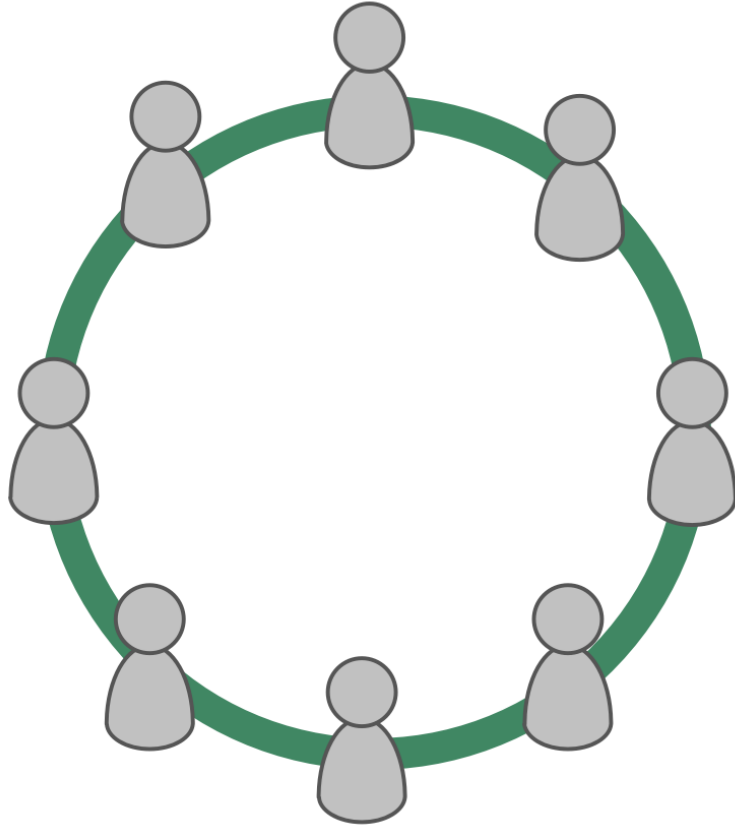
Grundlagen der Soziokratie

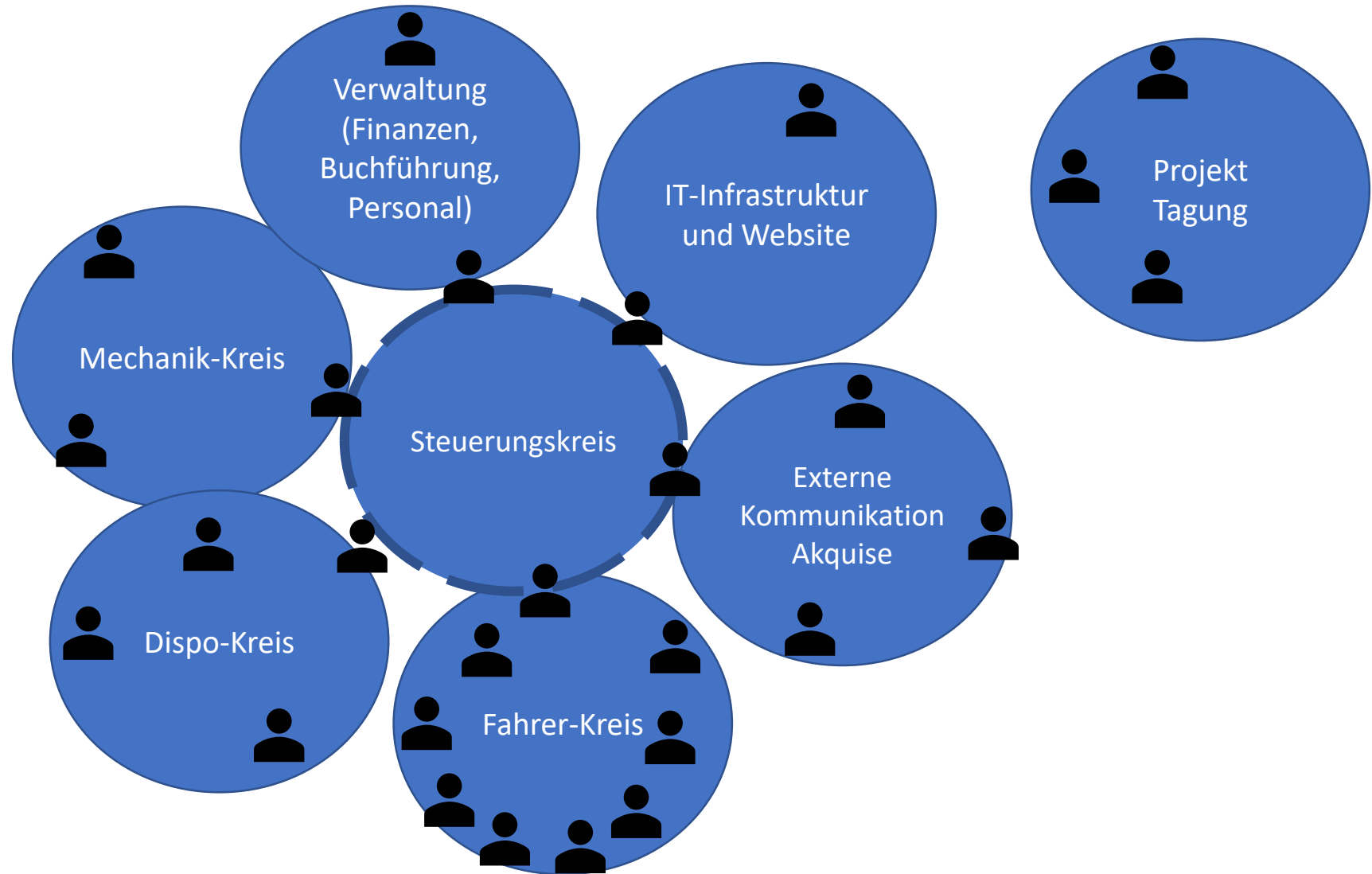
- Pionier: Gerard Endenburg, 1970
- Idee: Grundkonzept für ein effizientes und demokratisches Organisationsmodell
- Kern-Mechanismen:
 - Organisation in doppelverknüpften Kreisen
 - Flexible Rollen
 - Konsent-Entscheidungsfindung



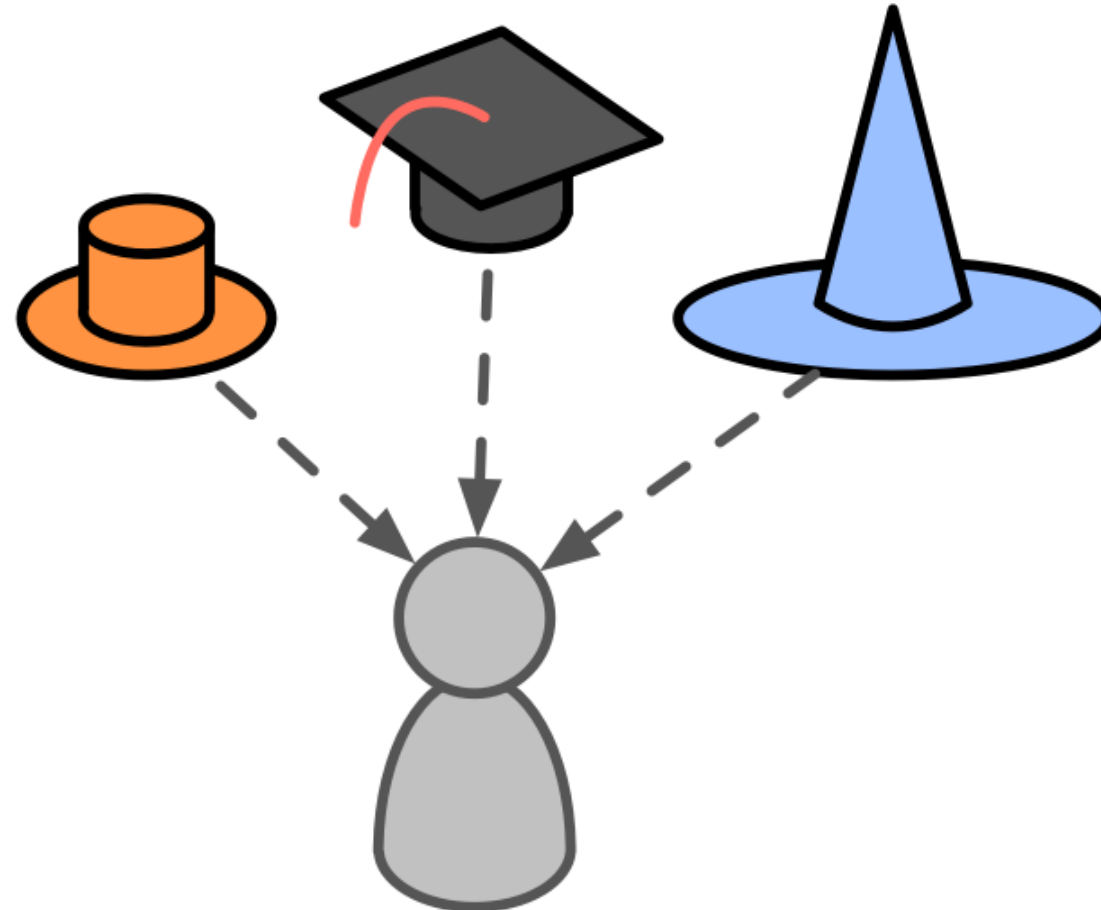
Von Charlieshread - Eigenes Werk, CC BY-SA 4.0,
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=74018774>

Organisation in doppelverknüpften Kreisen





Flexible Rollen



www.linozeddies.de

Konsent-Entscheidungsfindung

- Es wird das entschieden, wogegen es keine Einwände gibt
- Vorgehen:
 1. Vorschlag erklären
 2. Verständnisfragen (noch keine Diskussion)
 3. Kurze Feedbackrunde
 4. Widerstände erfragen
 - Einwände vorhanden? => Diskussion, wie Entscheidung modifiziert und Einwände integriert werden können
 - „Was brauchst du, um mit dieser Entscheidung leben zu können?“*
 5. Entscheidung umsetzen und feiern!

Hilfreiche Handgesten

Kein Einwand/Zustimmung



mulmiges Bauchgefühl, Bedenken
aber kein begründeter Einwand



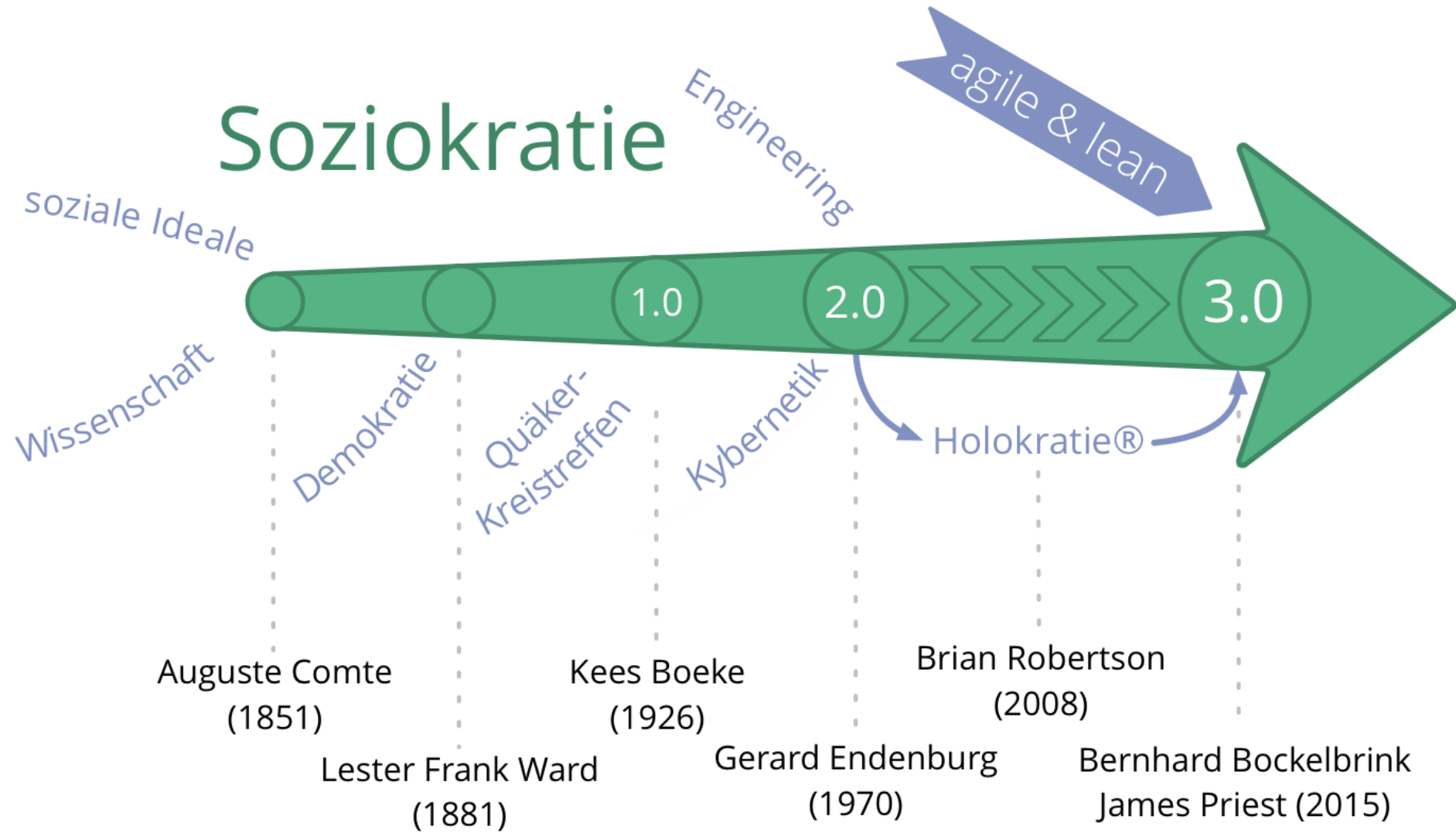
Begründeter Einwand



Fragen?



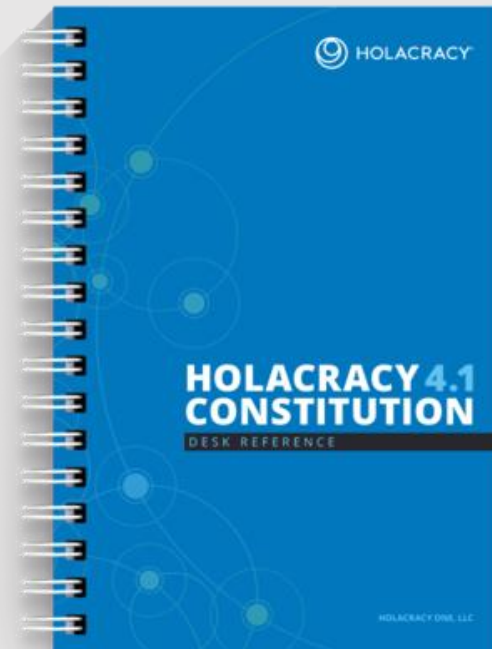
Grundlagen und Bausteine der Soziokratie 3.0



www.linozeddies.de

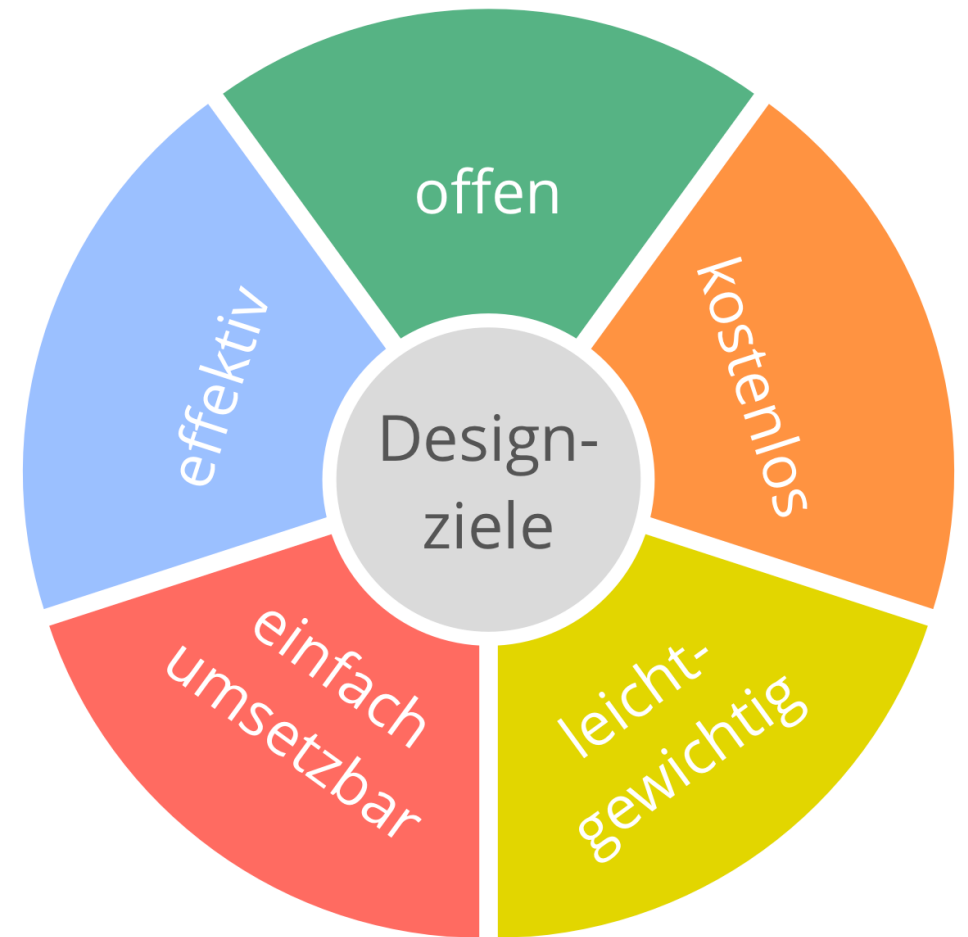


- Pionier/Erfinder: Brian Robertson, 2007
- Gesamtkonzept mit hoher Formalisierung
- Holacracy Constitution (Version 4.1, 41 Seiten)
- Mechanismen:
 - Organisation in Kreisen (Circles), Doppelverknüpfungen (Links)
 - freie Rollen
 - Integrative Entscheidungsfindung
 - „Purpose“
- Kommerzialisierung durch Markenschutz, teure Trainer-Lizenzen
- <http://www.holacracy.org/>



Soziokratie 3.0

- Offener Baukasten für Selbstorganisation
- 7 Grundwerte
- 74 „Patterns“ (=Bausteine)
- Eigenes Vokabular: Pattern, Driver, Domain, Backlog...
- Bekanntheit: gering aber im Kommen
- Alles frei verfügbar, gut zugänglich
- <http://sociocracy30.org>



Die Erfinder (ab 2015)



Bernhard Bockelbrink

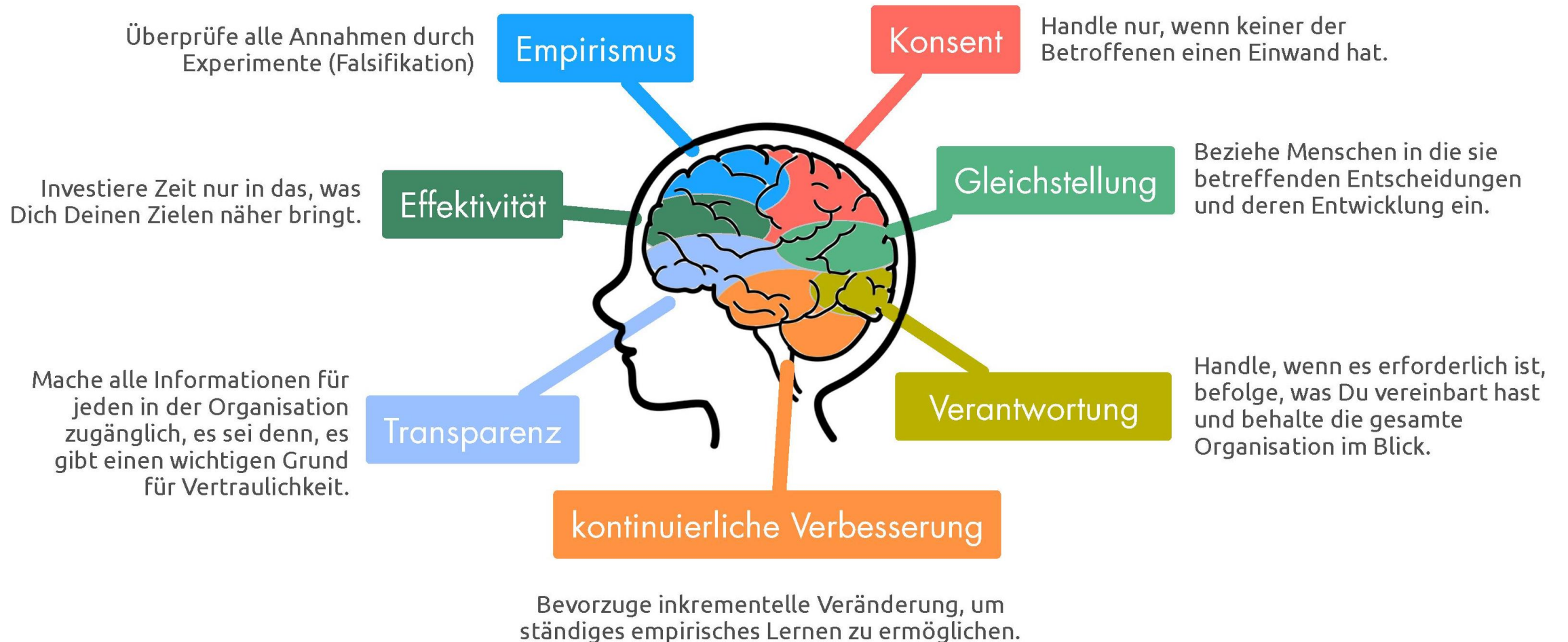


Liliana David



James Priest

7 Grundwerte



Mitgestaltung und Evolution

Reagiere auf Organisations-treiber	Navigiere nach Spannung	Organisations-treiber beschreiben
Konsent-entscheidung	Einwand	Einwände integrieren
Vereinbarungen entwickeln	Die Betroffenen entscheiden	Vorschläge gemeinsam gestalten
Proposal Forming	Wahl	Driver Mapping

Fokussierte Interaktionen

Retrospektive	Steuerungs-Meeting	Daily Standup
Planungs- und Review-Meetings	Koordinations-meeting	

Mitgestaltung ermöglichen

Kunstvolle Teilnahme	Die sieben Prinzipien leben	Gemeinsame Werte
Governance-Moderator(in)	Vereinbarungen brechen	Gehalts-transparenz
Verantwortung und Verträge	Hilfsrolle	Statuten

Effektive Meetings

Runden	Meetings moderieren	Bereite Meetings vor
Check In	Meetings evaluieren	Gastgeber(in)
	Steuerungs-Backlog	

Gemeinsame Entwicklung

Peer-Feedback	Entwicklungs-gespräch	Entwicklungs-plan
	Um Hilfe bitten	

Organisationsentwicklung

Einfluss delegieren	Kreis	Rolle
Repräsentant(in)	Verbindungen	Doppelte Verbindung
Offene Domäne	Hilfsteam	Offene Systeme

Organisationsstruktur

Delegierten-kreis	Servicekreis	Doppelt verbundene Hierarchie
Pfirsich-organisation	Service-Organisation	Fraktal-organisation

Arbeitsorganisation

Backlog	Backlogs priorisieren	Arbeit visualisieren
Arbeiten nach Pull-System	Laufende Arbeit begrenzen	Timebox
	Fluss angleichen	Koordinator(in)

Klare Vereinbarungen

Vereinbarung	Strategie entwickeln	Domänen klären
Evaluations-kriterien	Das angestrebte Ergebnis klären	Leistungen definieren
Logbuch		Logbuch-führer(in)

S3 einführen

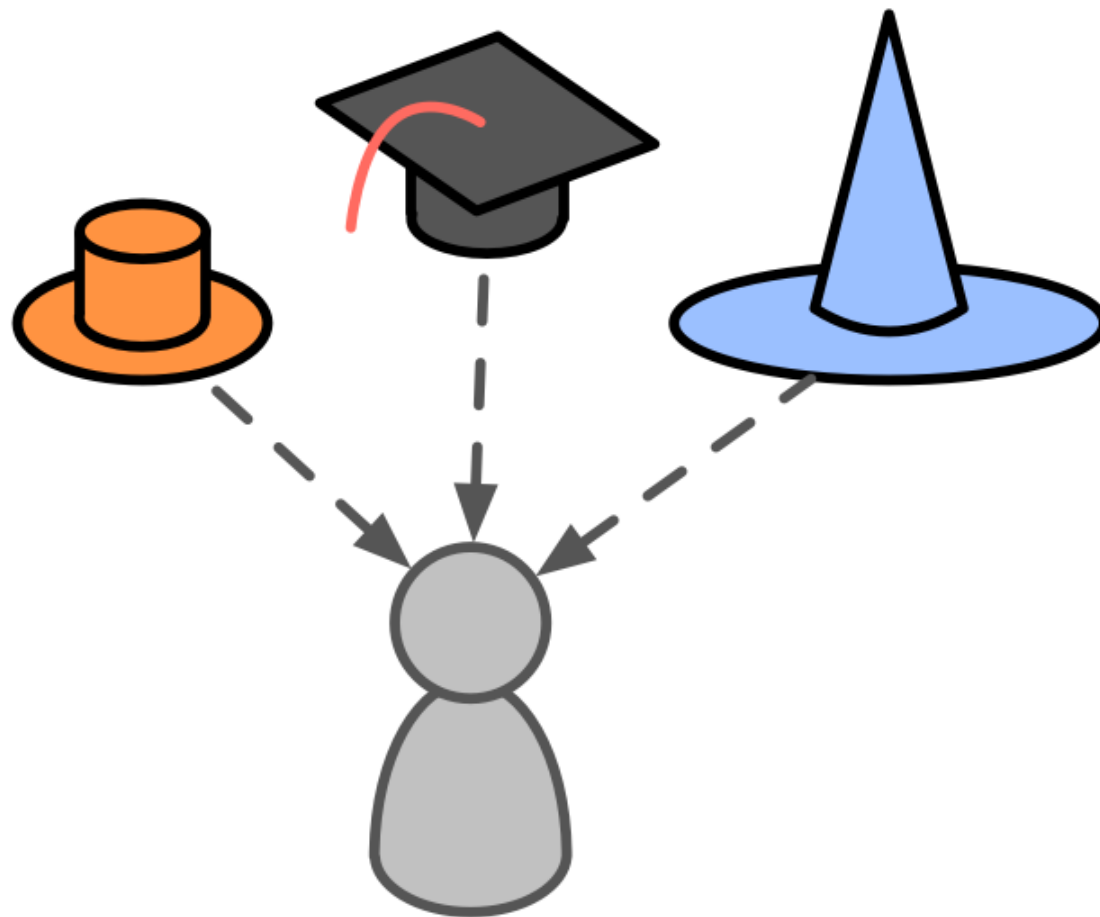
Patterns an Kontext anpassen	Pull-System zur Organisations-entwicklung	Als Beispiel dienen
Veränderung einladen	Den Raum für Veränderung öffnen	Kontinuierliche Prozess-verbesserung

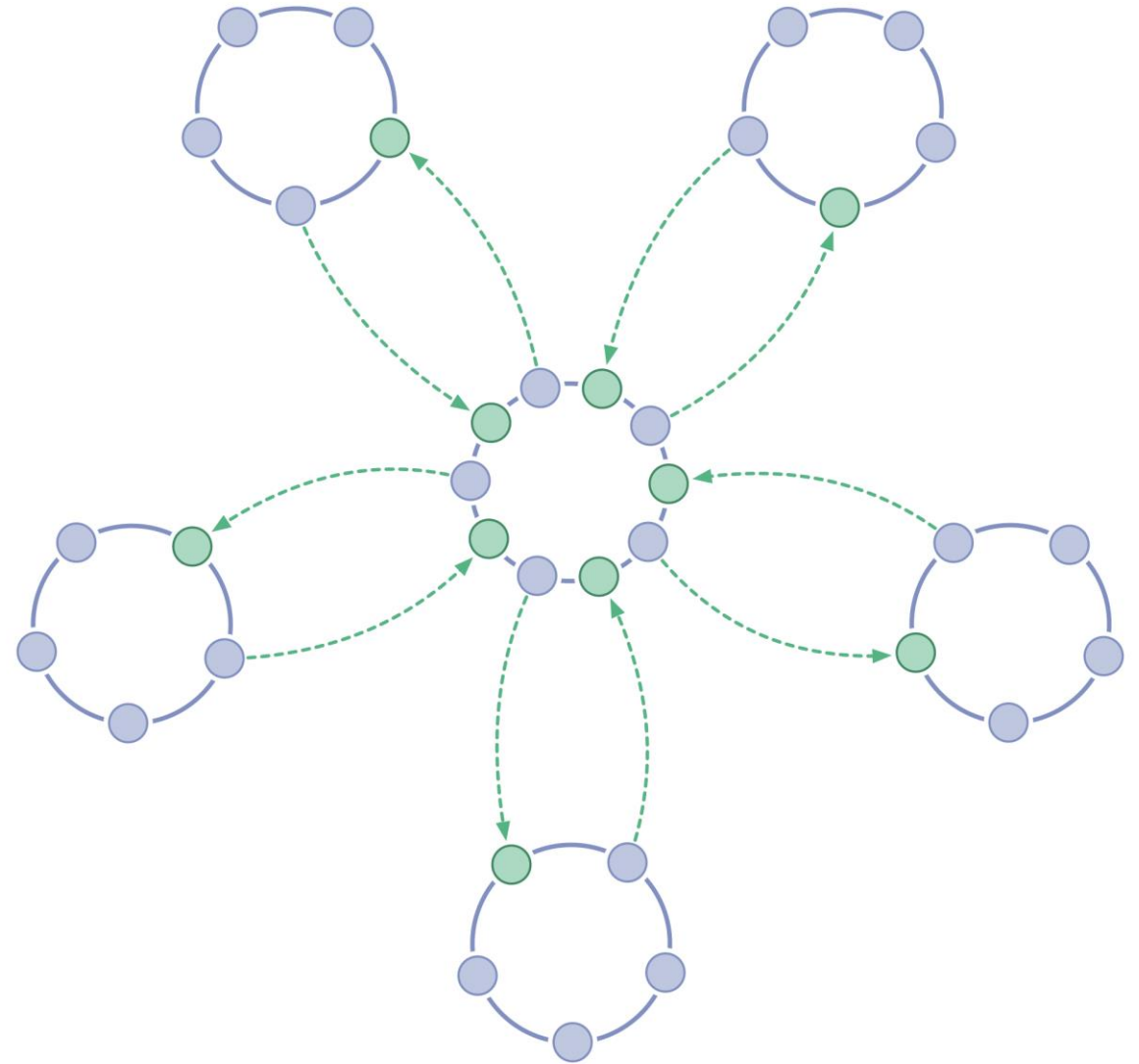
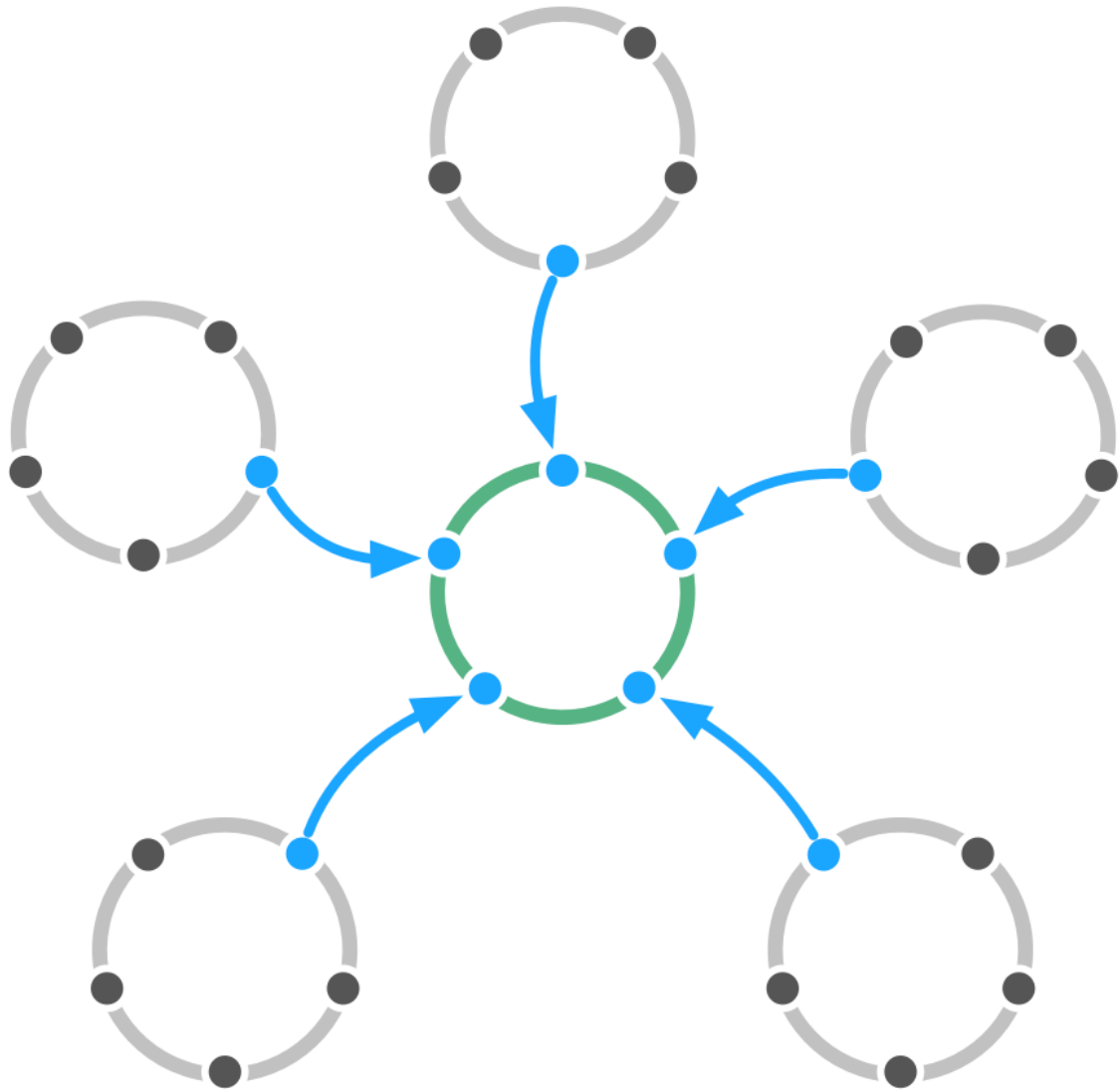
Soziokratie 3.0

Ein Leitfaden zur Entwicklung agiler and resilienter Organisationen



Struktur durch Rollen & Kreise



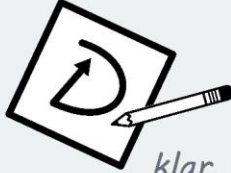
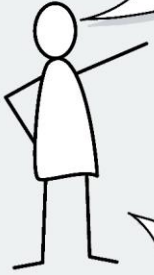




„Treiber“ und „Domänen“

D Treiber

Das Motiv, in einer bestimmten Situation zu handeln



oder anders... warum

klar formuliert in einer kurzen Beschreibung des Treibers:

Beobachtung

- Beschreibung
- was geschieht
- was wir beeinflussen
- was wir benötigen

~~kreiere~~
beschreibe das Offensichtliche!

Treiber

Beobachtungen,
Fakten



Bedarf

- typische Beispiele von Gruppen -

Unser Team steckt in administrativer Arbeit fest. Wir müssen Raum schaffen für wichtigere Dinge.

Wir entwickeln viele Funktionen basierend auf Annahmen. Wir müssen Möglichkeiten finden, um die Annahmen früher zu verifizieren.

Die Küche ist ein Chaos: es gibt keine sauberen Tassen, die Spüle ist voll und es ist unmöglich, sich schnell einen Kaffee zu holen. Wir müssen einen Weg finden, die Küche funktionstüchtig zu halten.



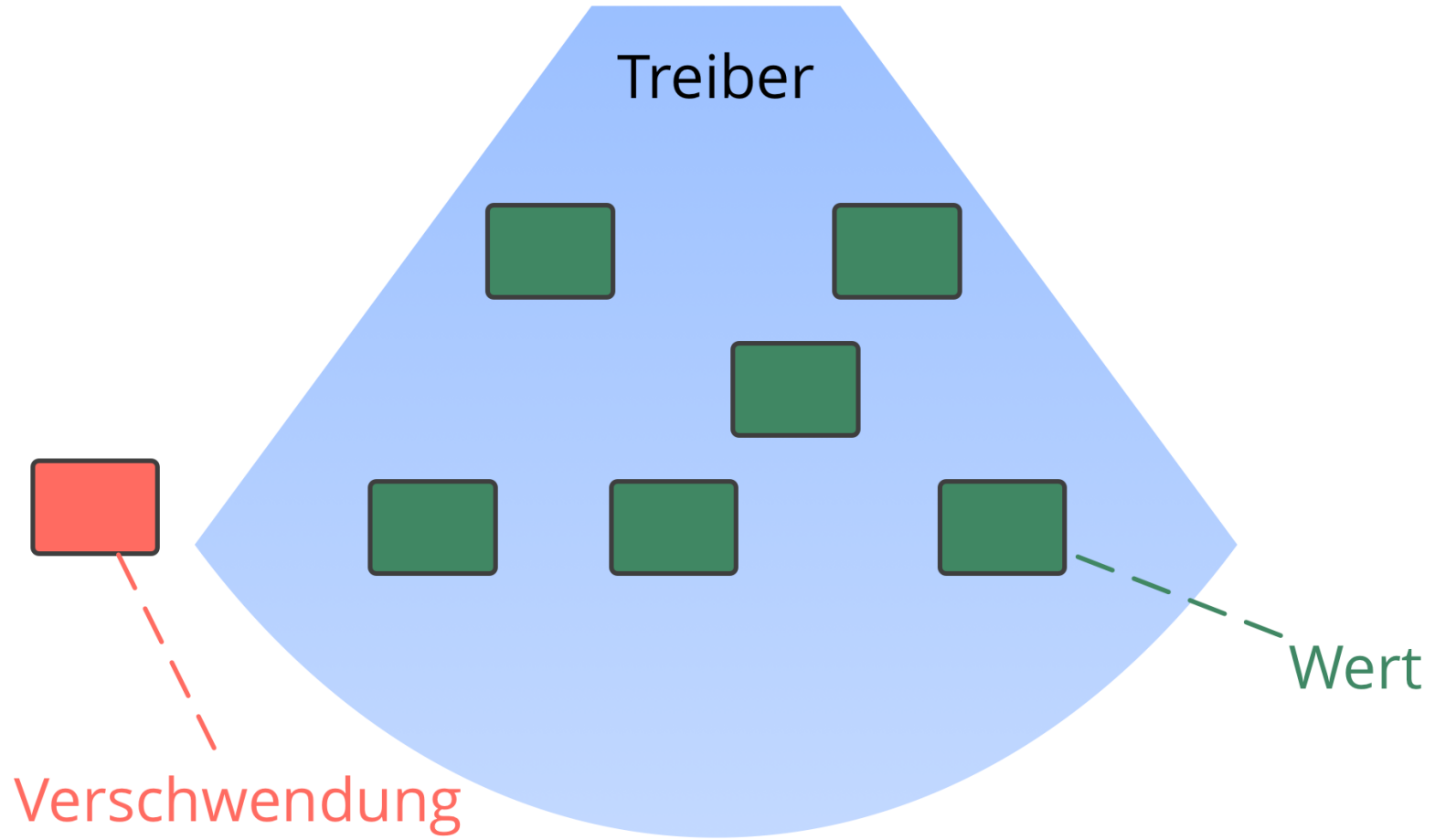
Treiber um S3 zu lernen

Menschen in Organisationen suchen nach Wegen, um mit Komplexität umzugehen, das Engagement zu erhöhen und sich an eine sich schnell ändernde Umwelt anzupassen. Sie benötigen Praktiken und Strukturen, die eine effektive Zusammenarbeit erleichtern und helfen, Herausforderungen in Chancen für Innovation, Lernen und Entwicklung zu verwandeln.

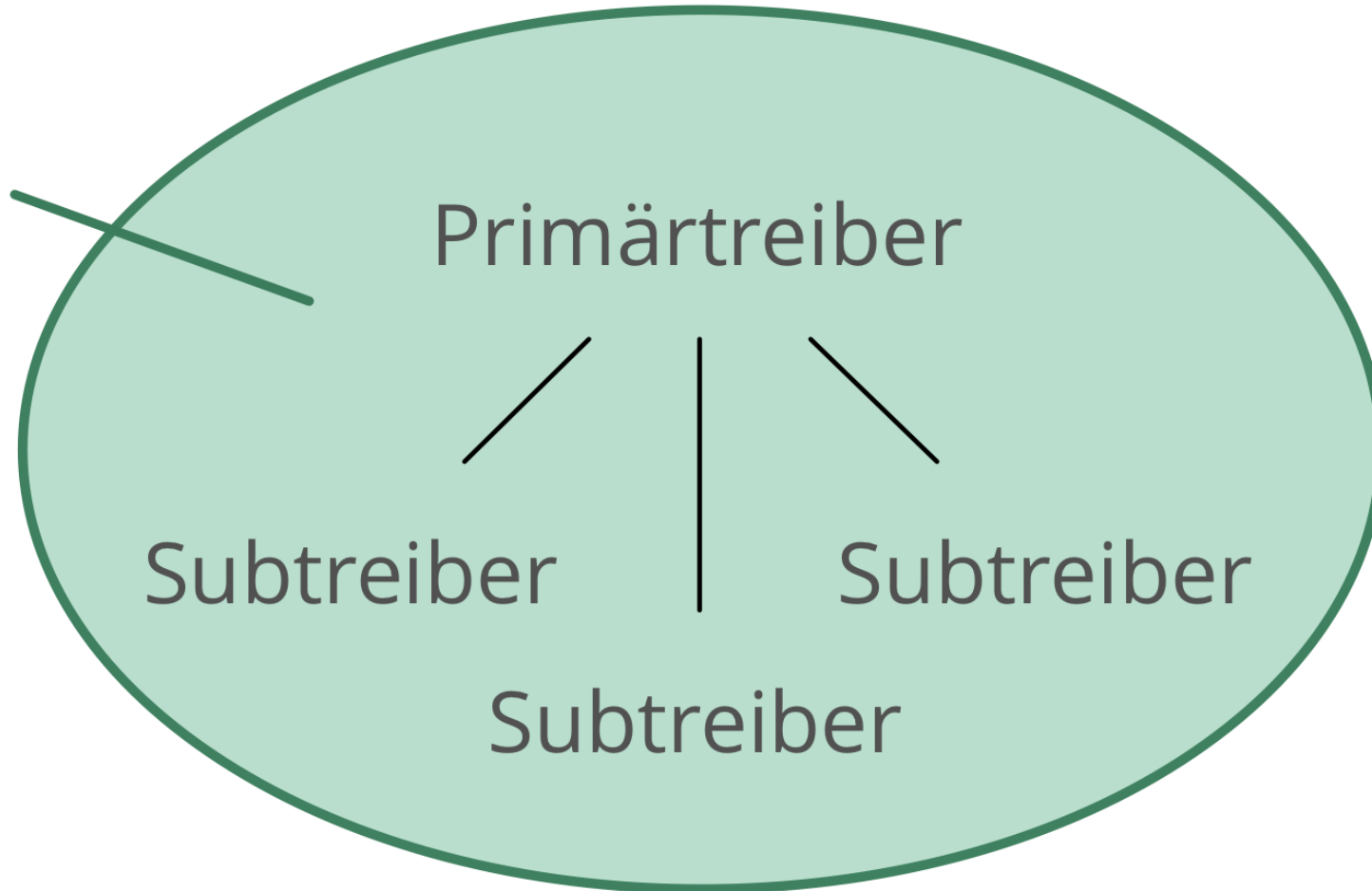


© 2017 A Sociocracy 3.0 resource by J. Priest, L. David and J. Cumps (2017-05-03) - based on original material by Sociocracy30.org - J. Priest and B. Bockelbrink

www.linozeddies.de



Domäne



Domänen klären



Name der Domäne

Primärtreiber

Kernaufgaben

Rahmenbedingungen

Budget Ressourcen Zeit

Berichterstattung Sonstiges

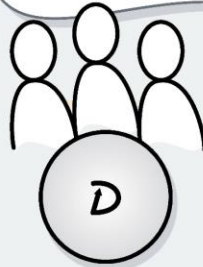
Bevorzugte Eigenschaften,
Fähigkeiten, Erfahrung

Evaluationskriterien

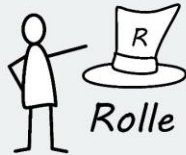
Review-Datum

Ein eigener Arbeits-, Einfluss- und
Entscheidungsbereich innerhalb
einer Organisation

Wie beleben wir
diese Domäne?



an eine Person in einer



bestimme jemanden



für eine Dauer

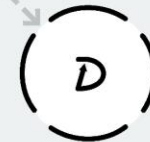


Strategie

delegieren



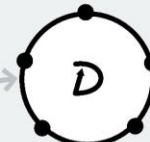
an eine Gruppe



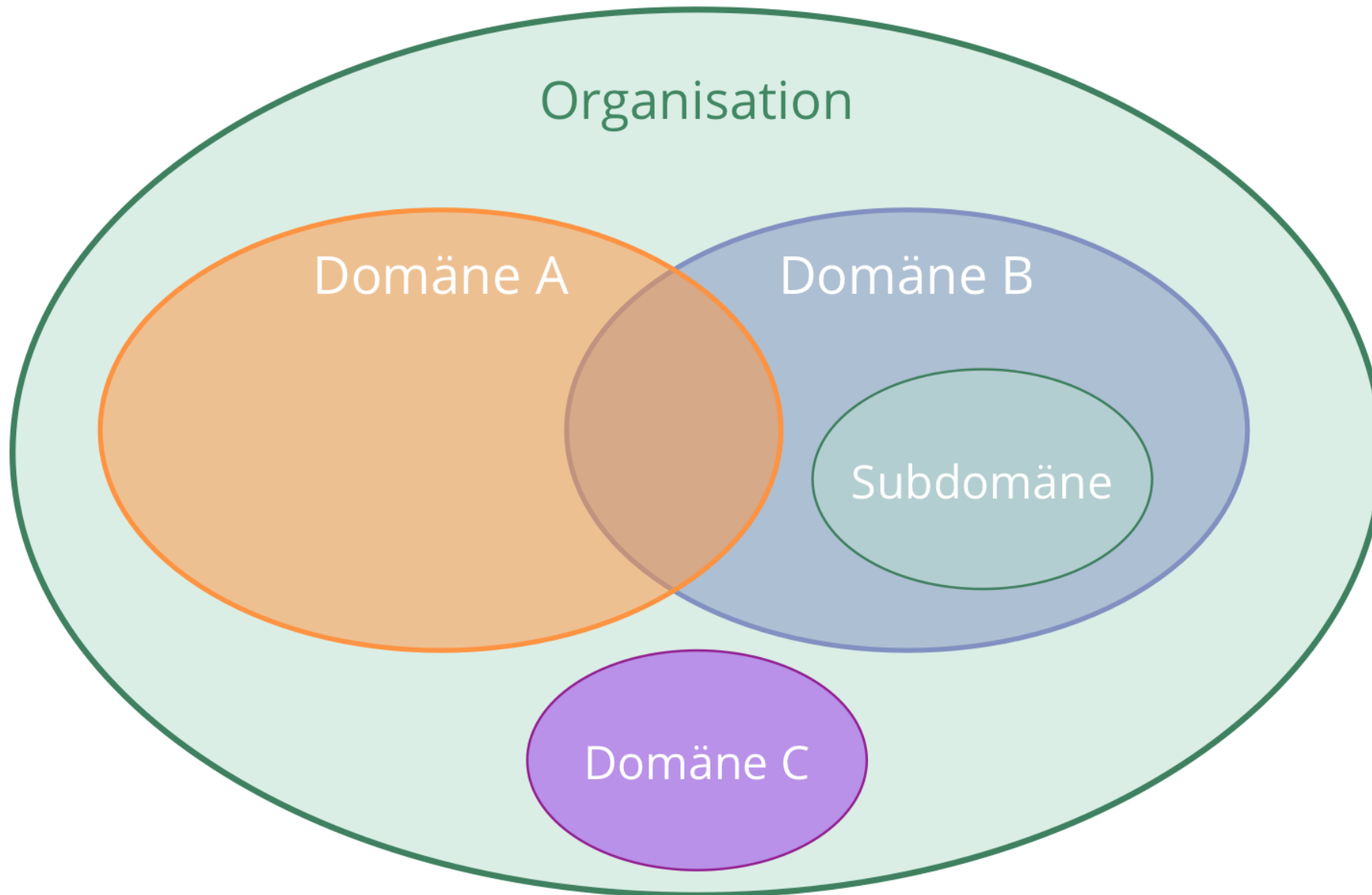
Offene Domäne



Hilfsteam



Kreis



Fragen?



Entscheidung per Konsent



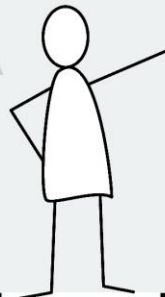
Konsent-Entscheidung



© 2020 A Sociocracy 3.0 resource by J. Priest, L. David and J. Cumps (2017-05-03) - based on original material by Sociocracy30.org - J. Priest and B. Bockelbrink

www.linozeddies.de

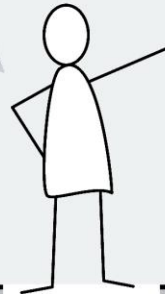
*Momentan gut
genug & sicher
genug, um es zu
versuchen!*



© 2017 A Sociocracy 3.0 resource by J. Priest, L. David and J. Cumps (v2017-05-03) - based on original material by Sociocracy30.org - J. Priest and B. Bockelbrink

www.linozeddies.de

*„Entweder... oder
...“ schränkt ein,
es kann doch auch
beides (oder noch
mehr) sein!*



© 2020 A Sociocracy 3.0 resource by J. Priest, L. David and J. Cumps (2017-06-03) - based on original material by Sociocracy30.org - J. Priest and B. Bockelbrink

www.linozeddies.de

Konsent



Handle nur, wenn es keinen Grund gibt, der dagegen spricht.



Einwände

Ein Grund, warum etwas einer effektive(re)n Antwort auf einen Organisationstreiber im Wege steht



Einwände integrieren...



sofortige Verbesserung möglich

sicher oder wahrscheinlich schädlich

Keinen Einwand

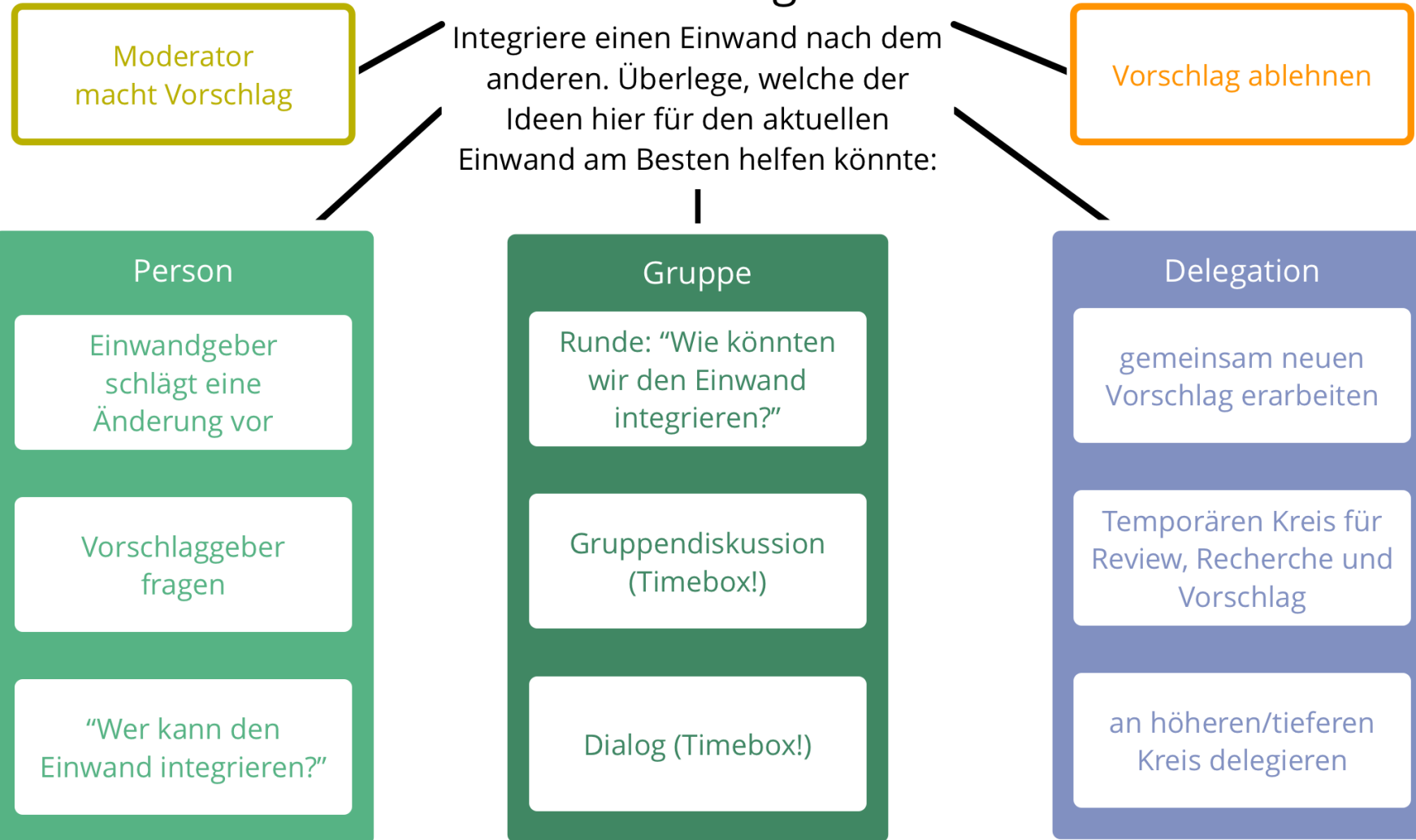
Ich habe ein Bedenken

Ich habe einen Einwand



© 2017 A Sociocracy 3.0 resource by J. Priest, L. David and J. Cumpie (v2017-05-03) - based on original material by Sociocracy30.org - J. Priest and B. Bockelbrink

Einwände integrieren



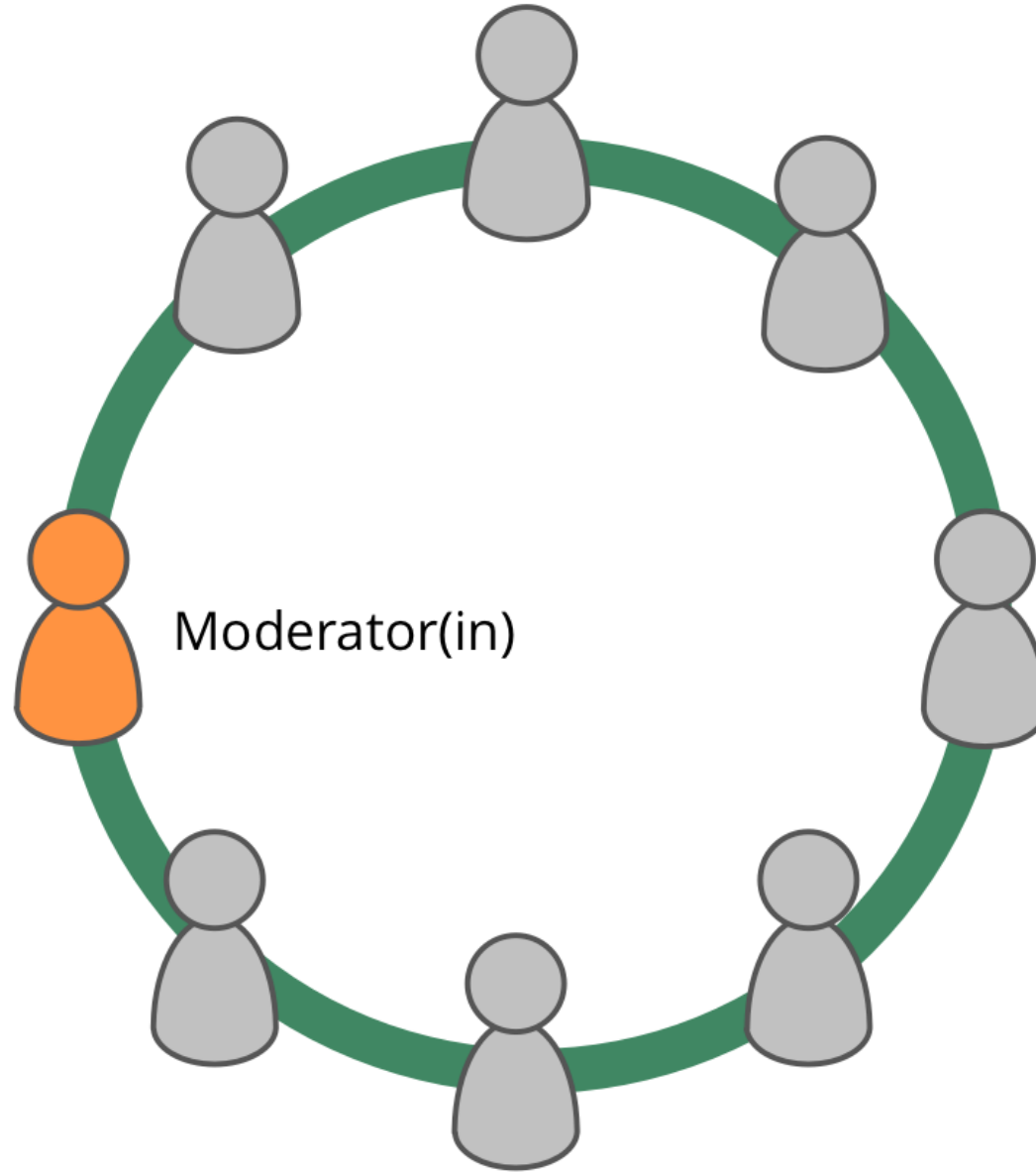
Fragen?



Meetings, Moderation & Taskboard

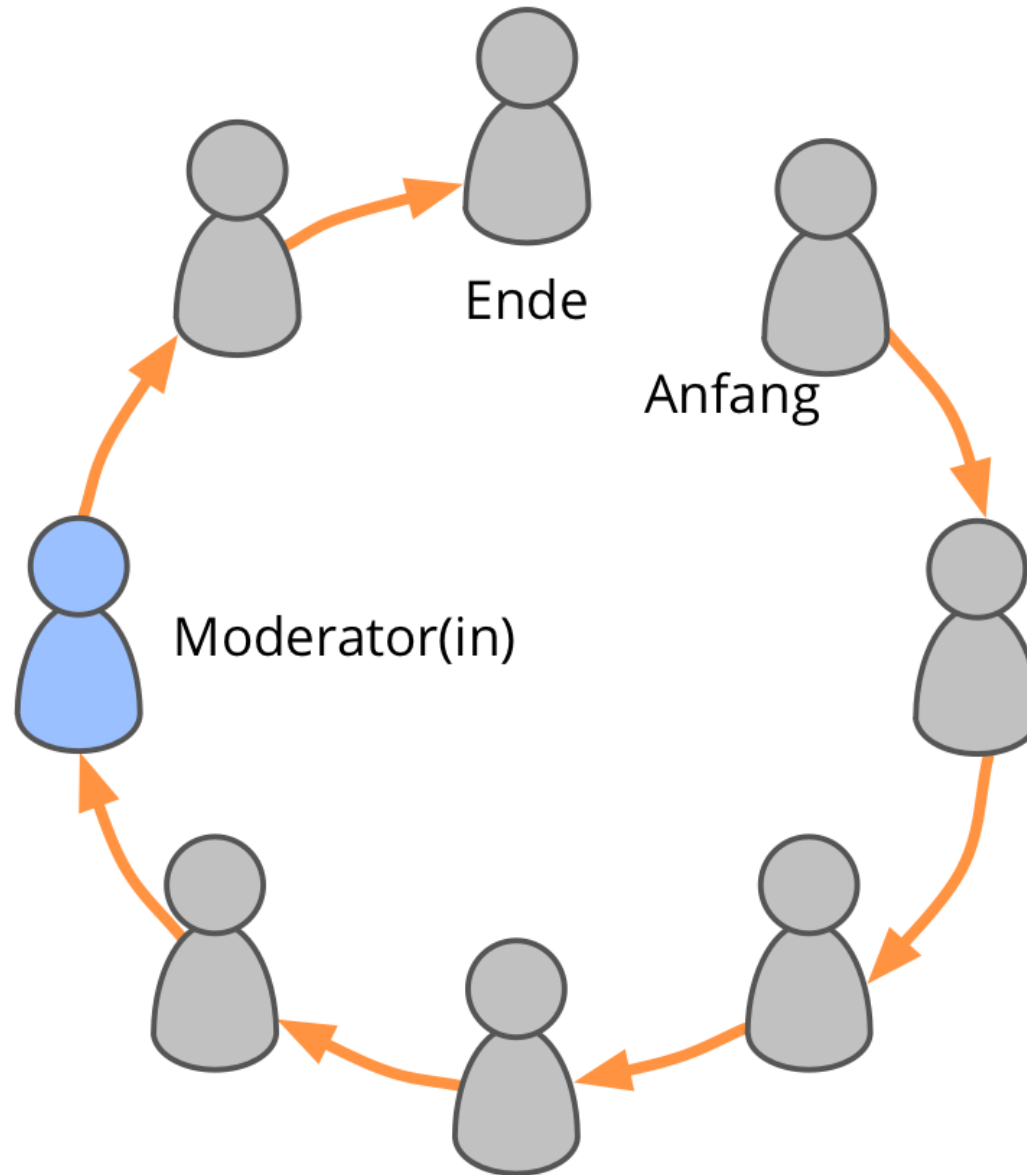
Verantwortlichkeiten

- Vorbereitung
- Agenda aufstellen
- Moderation
- Evaluation



Moderator(in)

„Runde“



Steuerungsmeeting „governance“

Arbeit AN der Organisation

- neue Treiber, die Entscheidungen erfordern
- Vorschläge erarbeiten und Vereinbarungen treffen
- neue Rollen schaffen und wählen
- existierende Rollen und Teams evaluieren

z.B. alle 4 Wochen a 90-120min

Koordinationsmeeting „operativ“

Arbeit IN der Organisation

- Berichte
- Informationen austauschen
- Koordination von Arbeitsaufgaben
- Aufgaben und Projekte aktualisieren
- neue Vereinbarungen treffen oder bestehende aktualisieren

z.B. wöchentlich

Steuerungs-Meeting



Eröffnungsrunde

Administrative Belange

- Konsent zum letzten Protokoll
- aktuelle Agenda-Punkte
- Datum für nächstes Meeting
- Konsent zur Agenda



Agenda-Punkte



- kurze Berichte
- Überprüfung bisheriger Vereinbarungen (Ablaufdatum)

Treiber	Name	Zeit	Prozess
—	—	10	KEF
—	—	20	PF
—	—	15	Selektion



Meeting-Evaluation



Abschluss

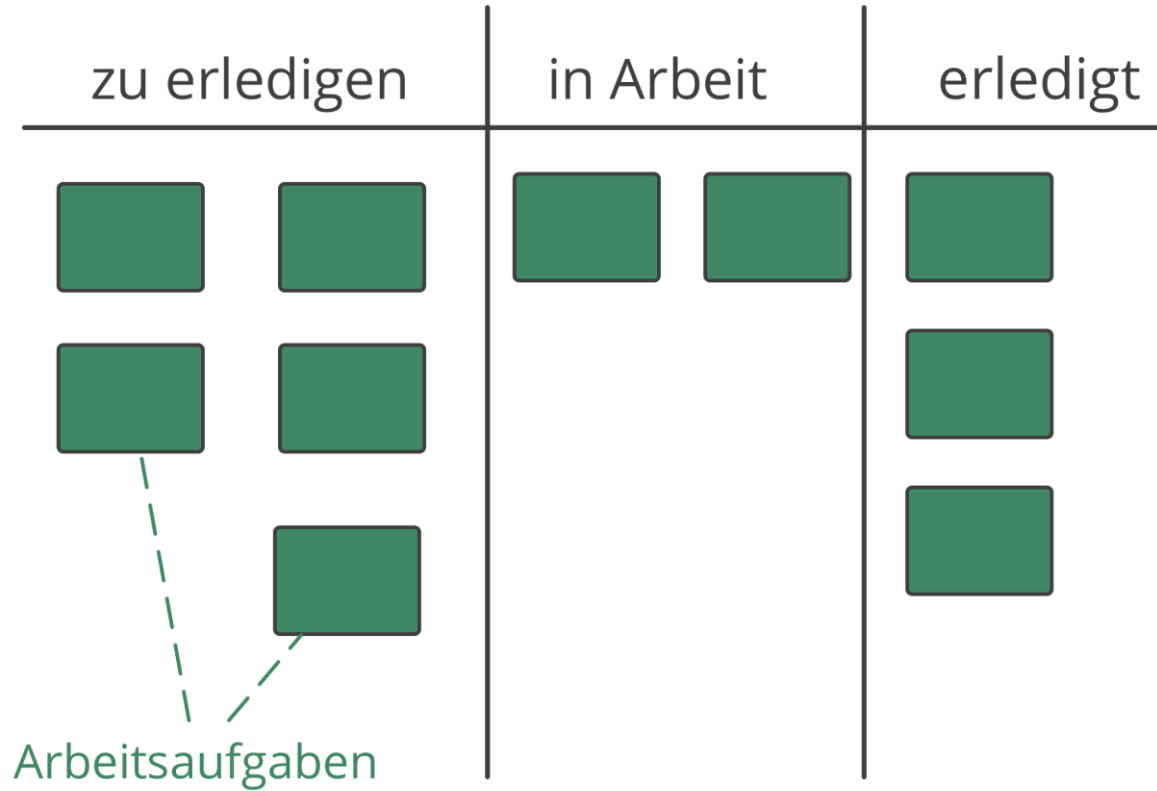


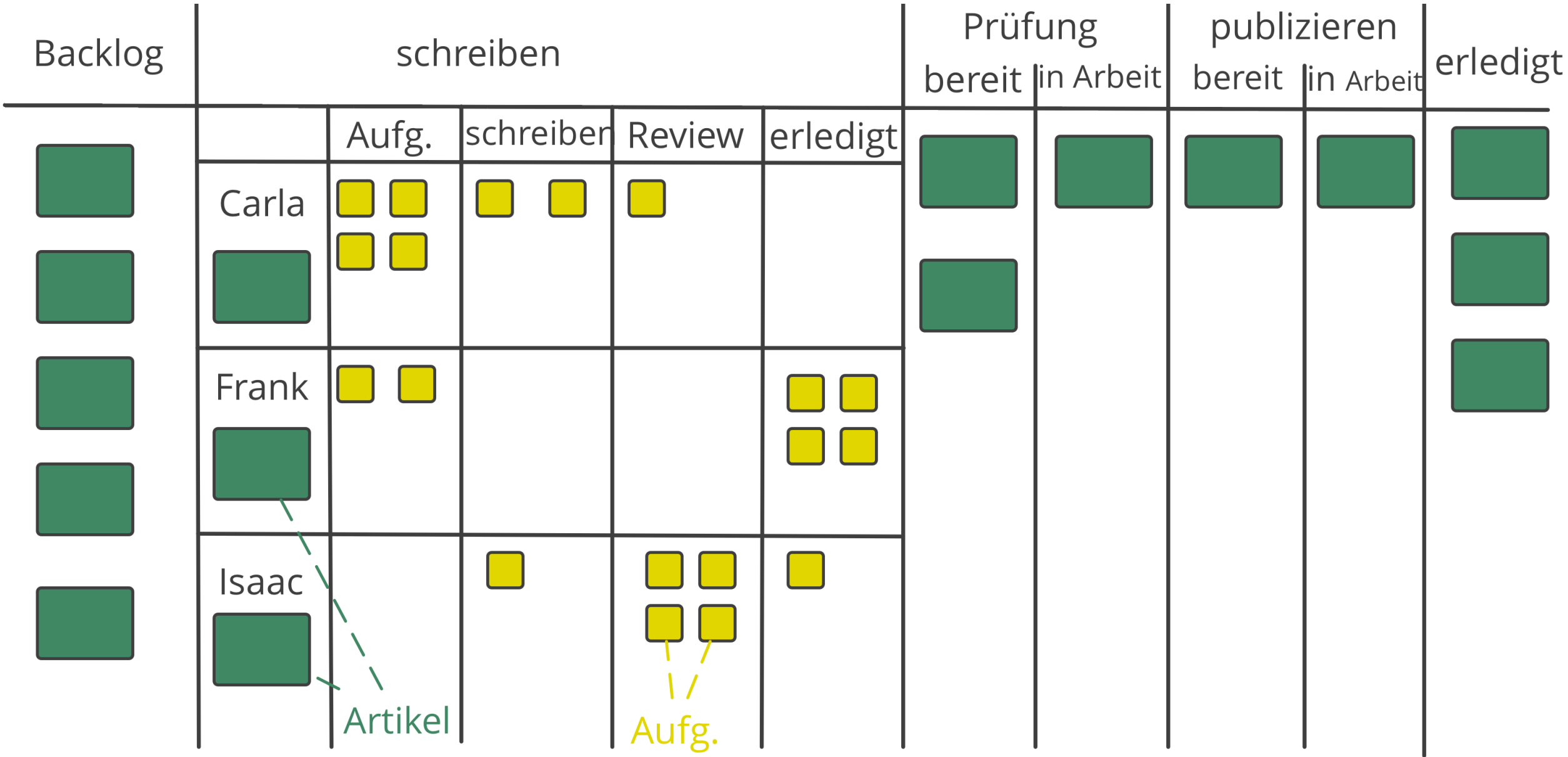
© 2017 A Sociocracy 3.0 resource by J. Priest, L. David and J. Cumpie (2017-10-08) - based on original material by Sociocracy30.org - J. Priest and B. Bockelbrink



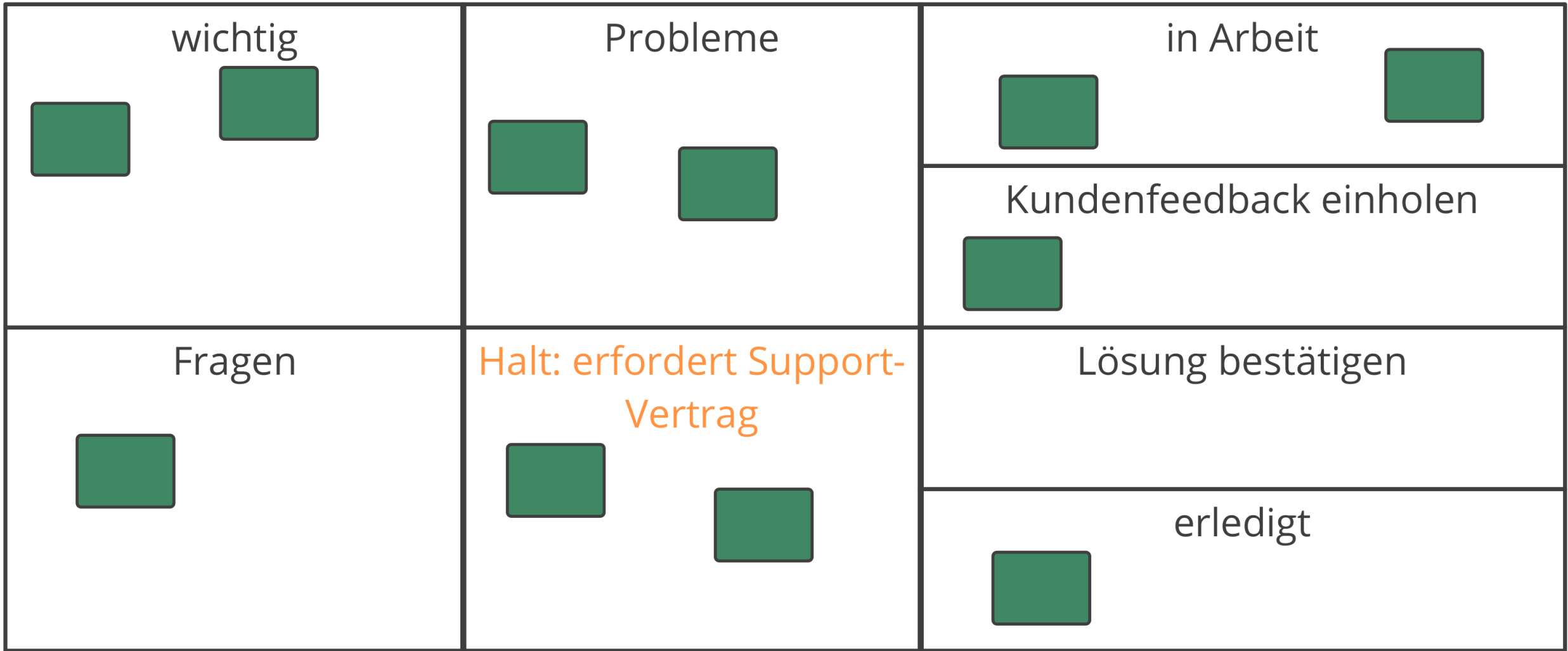
- tägliches Meeting, um Arbeitsaufgaben zu koordinieren
- findet jeden Tag zur selben Zeit und am selben Ort statt
- feste Zeitbox (üblicherweise 15 min.)
- Hindernisse und Blocker besprechen
- Beschluss neuer oder Anpassung bestehender Vereinbarungen
- die Gruppe versammelt sich um das Taskboard
(oder ein anderes visuelles Projektmanagement-Werkzeug)

Taskboard





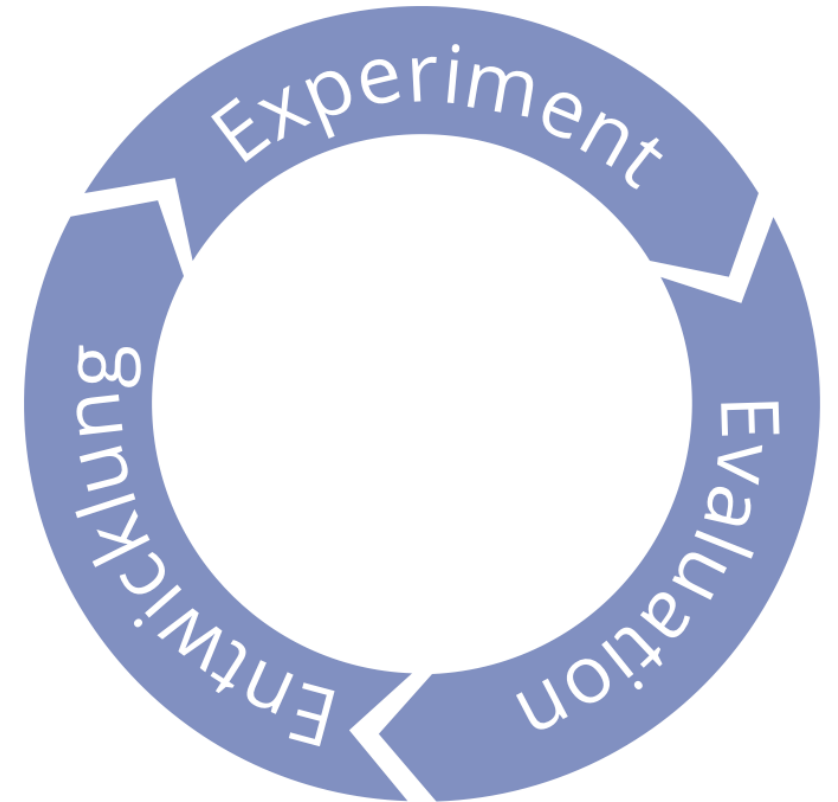
Die verwendeten Soziokratie 3.0 Grafiken sind von B. Bockelbrink, J. Priest und L. David als Creative Commons lizenziert unter CC BY SA und zu finden unter <https://sociocracy30.org/resources/>



Fragen?

Wie Soziokratie einführen?

- Verbündete suchen
- Ein Schritt nach dem anderen!
- Experimente mit Probephase vorschlagen



Weiterführende Infos

Weiteres Material:

- www.linozeddies.com/soziokratie30
- <https://sociocracyforall.org/>
- <https://www.soziokratie.org/>
- <https://soziokratiezentrum.de/>
- <https://sociocracy30.org/>

Kontakt und Beratung: Lino.zeddies@gmail.com

Danke für die
Aufmerksamkeit! 😊